

KILPAILUMÄÄRÄYKSET

MATRIX OPEN Scramble 2024

Lauantai 24.8.2024 yhteislähtö klo 9:00

Ei erillistä kisainfoa, eli peliparin oltava ajoissa omalla tiipaikalla!

Pelimuoto: **2 hengen scramble tasoituksellisena lyöntipelinä**, korkein huomioitava hcp 36 per pelaaja. Joukkueen laskettu tasoitus on 25 % pelaajien yhteenlasketusta pelitasoituksesta (slope), ei kuitenkaan enemmän kuin joukkueen pelaajien alhaisin tasoitus. Naiset punainen tii, miehet keltainen tii (miehet 70v. ja yli voivat pelata vaihtoehtoisesti punaiselta tiiltä).

Säännöt: Scramble-kisassa kahden jäsenen joukkueen molemmat pelaajat voivat lyödä avauslyönnin, jonka jälkeen joukkueen kannalta soveliaampi valitaan sen reiän pelipalloksi. Pallon paikka merkitään (esim. griinihaarukka tai tii) ja ensimmäisenä jatkopallon pelaa sijainniltaan se pelaaja, jonka pallo valittiin pelipalloksi.

Pallon mahdollista siirtoa varten on seuraavat säännöt:

- 1) **väyläkorkeuteen leikatulla alueella** pallon **saa asettaa** max 30 cm päähän valitun pelipallon alkuperäisestä paikasta (voimassa on **siirtosääntö**). Toinen pelipallo asetetaan niin ikään max. 30 sentin päähän alkuperäisen pallon paikasta (merkki)
- 2) **raffissa toinen pelattava pallo pudotetaan** max. mailan mitan päähän valitun pelipallon alkuperäisestä paikasta, mutta ei lähemmäksi eikä eri leikkuumittaan pudottaen (esim. raffista semiraffiin tai vastaavasti semiraffista väylälle tai päinvastoin)
- 3) hiekkasteissa sekä muilla estealueilla toisena pelattava pallo asetetaan vastaavaan laiseen paikkaan mahdollisimman lähelle valittua pelipalloa, joka siis pelataan ensin alkuperäisestä paikastaan. Ja koska hiekkasteissa toinenkin pallo asetetaan samanlaiselle makuulle kuin valittu pallo, on tärkeää korjata jäljet bunkkereissa: jos eka pallo on jalanjäljessä, myös toinen pallo lyödään jalanjäljestä!
- 4) viheriöllä kaikki pallot pelataan samasta paikasta

HUOM! Missään em. kohdissa 1-3 palloa ei kuitenkaan koskaan siirretä lähemmäksi reikää. Peliä jatketaan aina reikään asti koska kyseessä on lyöntipeli - eli ilman reikätulosta seuraa diskkaus 😊.

Pelaajan puttilinjalla saa vapaasti tarkkailla putteja ja ns. lyhyet putit voi lyödä heti sisään merkin vierestä, jolloin toisilla pelaajilla on mahdollisuus parantaa vielä tulosta.

Sarja: **Yleinen sarja - 3 parasta palkitaan sekä paras SCR tulos, jos ei ole jo 3 parhaan joukossa. Kaksi parasta joukkuetta pääsee Suomen Finaaliin, joka pelataan Peuramaalla 6.10. (tasatuloksissa ratkaisee parin alempi tasoitus; scratch sarjassa matemaattinen sääntö)**

Erikoiskilpailut: **Lähimmäksi lippua väylällä # 9
Pisin drive väylällä # 18**

Tulokset: **Käyttäkää Golfbox-sovelluksen sähköistä tuloskorttia (saatte tuloslinkin ennen kisaa). Jos täytätte paperisen tuloskortin, laskekaa siihen valmis nettotulos ja palauttakaa se caddiemasterille heti kierroksen jälkeen.**

Ruokailu ja palkinnot: **Kisamaksuun sisältyy buffet-lounas kierroksen jälkeen. Kilpailun palkintojen jako heti tulosten valmistuttua ruokailun yhteydessä, mukaan lukien arvontapalkinto paikalla olevien kesken.**

Tuomarointi: **Kim Wiik p. 045 638 3864**

Tarvittaessa voi myös pelata vaihtoehtoista palloa ja tulkinta voidaan tehdä ennen tulosten lopullista vahvistusta.